**Фрейм** - блок данных, по другому еще называется Кадр

**Broadcast domain** - все сетевые интерфейсы, которые получают один и тот же броадкастный широковещательный запрос (все локальная сеть)

**Collision domain** - часть сети Ethernet, все узлы которой конкурируют за общую разделяемую среду передачи и, следовательно, каждый узел который может создавать коллизию с любым другим узлом этой части сети. В случае с шиной и звездой на хабах, доменом коллизий является все сеть. Когда летит Юникастный запрос всем

**Траблшутинг** - поиск и исправление неисправностей

**Хост** - любой узел сети который способен генерировать, отправлять и принимать данные

**Канал связи** - совокупность линий связи

**Линия связи** - соединение между интерфейсами

**Терминал** - конечное устроство в сети с которым мы можем взаимодействовать как с устройством ввода/вывода через определенный программный интерфейс. Программа эмуляции терминала, программный интерфейс. Интерфейс командной строки

**Логический адрес** - в сетях IP адрес. Логический потому что может меняться

**Физический адрес** - МАК адрес. Физический потому что его менять нельзя

ГАРП - принудительная запись всем АРП ответа для АРП кэша

**Метрика** - характеристика стоимости или качества маршрута, чем меньше тем лучше

**Административная дистанция** - характеристика, которая указывает на надежность маршрута